

# REGULAMENTO

7ª COPA DE FUTEBOL JORNAL FOLHA DE IRATI /  
CONSTRUTORA DERBLI / MARMORARIA DECORVIS

2019



## LIGA IRATIENSE DE FUTEBOL

Fundada em 18.06.1956

Rua da Liberdade, 838

CNPJ (MF) 75.958.827/0001-01 - Irati - Paraná.

# **REGULAMENTO DA 7ª COPA DE FUTEBOL JORNAL FOLHA DE IRATI CONSTRUTORA DERBLI / MARMORÁRIA DECORVIS**

## **CAPÍTULO I DO CAMPEONATO**

Art. 1º - Para o Campeonato da 7ª Copa de Futebol Jornal Folha de Irati / Construtora Derbli / Marmorária Decorvis do ano de 2019, na categoria adulto, promovida e organizada pela Liga Iratiense de Futebol, serão observadas as regras oficiais da FIFA, CBF e disposições neste regulamento.

Parágrafo Único – Todas as infrações ocorridas no campeonato serão apenadas pelo procurador da Comissão Disciplinar da Liga, observando o relatório do árbitro ou demais e de acordo com o Código Brasileiro de Justiça Desportiva, com exceção das punições aplicadas administrativamente. Se houver interesse de alguma equipe entrar com recurso referente ao jogo disputado, o mesmo deve ser enviado a Liga através de ofício até as 17:00 horas do primeiro dia útil após o jogo, acompanhado de uma taxa de R\$ 50,00. Não serão aceitas revisões das penas aplicadas.

Art. 2º - Participarão do campeonato os seguintes clubes: (08) – Atlético Reboucense, Clube Atlético Teixeirassoareense, Independente Esporte Clube, Transportes Dussanoski, Falcão Nhapindazal, Pena Sports/Wisa Informática, Associação Atlético Pinho de Baixo e Clube Atlético Alvoradinha.

Art. 3º - Da Premiação.

Campeão; Troféu, medalhas e mais R\$ 2.500,00.

Vice Campeão: Troféu, medalhas e mais R\$ 1.500,00

Troféu para o artilheiro.

Troféu para o Goleiro Menos Vazado.

Troféu para a equipe mais disciplinada.

## **CAPÍTULO II DO SISTEMA DE DISPUTA**

Art. 4º - O Campeonato será disputado por oito equipes, somando três pontos por vitória e um ponto por empate e nenhum ponto por derrota as equipes participantes.

1ª FASE (CLASSIFICATÓRIA)- Os oito clubes formam dois grupos sendo Grupo A e Grupo B, com quatro clubes em cada um e jogam entre si dentro do grupo em turno único na primeira fase, classificando as duas melhores pontuados de cada grupo para a segunda fase. Os clubes mandantes farão seus jogos em seus Estádios na primeira fase.

Em caso de empate de pontos na primeira fase entre os clubes serão adotados os seguintes critérios para o desempate:

1º - Maior número de vitórias.

2º - Saldo de gols em todos os jogos realizados no grupo.

3º - Gols sofridos em todos os jogos dentro do grupo.

4º - Gols marcados em todos os jogos realizados dentro do grupo.

5º - Confronto Direto.

6º - Menor número de cartões sofridos (Amarelo 5 pontos e vermelho 10 pontos).

7º - Sorteio na sede da Liga, as 18:00 horas do primeiro dia útil seguinte aos jogos.

2ª FASE (SEMIFINAL) – As quatro equipes classificadas da primeira fase farão a semifinal do campeonato, em melhor de dois jogos (ida e volta), no caso de haver empate nos dois jogos ou uma vitória de cada equipe ao final do segundo jogo a decisão será por cobrança de penalidades máximas conforme regra oficial. As equipes melhores colocadas na soma geral de pontos na primeira fase, terá o mando do segundo jogo em seu estádio nesta fase.

Os confrontos da fase Semifinal serão da seguinte maneira:

Jogo 1: 2º Grupo B	x	1º Grupo A
Jogo 2: 2º Grupo A	x	1º Grupo B

Jogo 1: 1º Grupo A	x	2º Grupo B
Jogo 2: 1º Grupo B	x	2º Grupo A

3ª FASE (FINAL) – A fase final será realizada entre os clubes classificadas da Fase Semi Final, em jogo único, e no caso de haver empate ao final do tempo regulamentar a decisão será realizada através de penalidades máximas conforme a regra oficial. Nesta fase final é de responsabilidade da Liga o local do jogo e sendo na sede da Liga.

O confronto da fase Final será da seguinte maneira:

Jogo 3: Venc. Jogo 1 -	x	Venc. Jogo 2 -
------------------------	---	----------------

Art. 5º - Todas as rodadas serão marcadas em Boletim Oficial da Liga, sendo que devem ser obedecidas as datas e horários definidos no arbitral conforme a tabela. Sómente podem ser alteradas as datas de comum acordo entre os clubes envolvidos e a Diretoria da LIGA e que não venham afetar os outros clubes participantes do campeonato. Caso haja necessidade de serem alterados os horários dos jogos caberá a Liga determiná-los.

Art. 6º - Será considerado abandono de campeonato o clube que não comparecer a partida marcada pela Liga, marcando-se os pontos do jogo e demais jogos realizados ou a serem realizados pelo clube a seus adversários considerando o placar de um a zero em todos os jogos, sendo que o clube que ocasionar o WO., estará eliminada da competição e ficará suspensa pelo período de um ano das atividades da Liga. Os atletas e dirigentes da equipe que não comparecer estarão suspensos das atividades da Liga pelo período de um ano a contar da data do jogo.

Art. 7º - Havendo problemas nos Estádios antes, durante e após o jogo, com a equipe de arbitragem, atletas, dirigentes ou torcedores o relatório será enviado a Comissão Disciplinar para as devidas punições.

Art. 8º - Qualquer reclamação quanto à arbitragem deverá ser encaminhada a Liga Iratiense de Futebol no primeiro dia útil ao jogo até as 17:00 horas para que sejam tomadas as providências, desde que haja provas para isto.

### **CAPÍTULO III DOS JOGOS**

Art. 9º - Compete ao Departamento de Futebol da Liga, organizar a tabela de jogos que será homologada pelos clubes.

O atleta que receber (3) três cartões amarelos consecutivos ou não, deverá cumprir uma partida de suspensão, recebendo o cartão vermelho deverá cumprir uma partida de suspensão, mais o que for

determinado pelo Procurador da Comissão Disciplinar. Os cartões amarelos não serão zerados de uma Fase para outra.

Art. 10º - Será obrigatório constar em súmula os onze atletas que iniciarão o jogo e mais os atletas suplentes, sendo liberada a participação de atletas profissionais, amadores, juniores e juvenis, sendo que o atleta que não constar o seu número em súmula antes do início do jogo não poderá participar do mesmo. Será de responsabilidade do dirigente da equipe apresentar a documentação de todos os seus atletas ao delegado ou representante do jogo antes do seu início, onde faltando algum e o atleta venha a participar do jogo, o delegado ou representante fará seu relatório a ser entregue na Liga, e a equipe perderá os pontos do jogo em caso de vitória, se for derrotado perderá três pontos na pontuação do campeonato. No caso de derrota da equipe adversária no jogo os pontos não são computados a ela.

PARÁGRAFO ÚNICO: Será permitida durante o jogo a substituições de oito atletas, independente de linha ou goleiro e no banco de reservas todos os atletas uniformizados mais um técnico, um auxiliar técnico, um massagista, um médico deste que apresente o CRM e um preparador físico com o CREF ou um acadêmico de educação física desde que apresente sua carteira de estudante de educação física. Podem ser feitas quatro paradas no jogo além do intervalo para serem realizadas as substituições

Art. 11º - Em caso do não comparecimento de uma das equipes em jogos do campeonato dentro do horário marcado o árbitro concederá 15 minutos de tolerância, e se dentro deste prazo a equipe não estiver dentro de campo, a equipe será considerada vencida, pelo placar de um a zero, a equipe estará eliminada da competição e suspensa por um ano das atividades da Liga. Os atletas e dirigentes ficam suspensos das atividades da Liga pelo período de um ano.

Art. 12º - Caso não compareçam as duas equipes, o árbitro concederá 15 minutos para que as equipes estejam dentro de campo, caso isto não aconteça, o árbitro deverá enviar seu relatório a Liga para serem tomadas as devidas providências. As equipes serão eliminadas da competição e suspensas pelo período de um ano das atividades da liga. Os atletas e dirigentes ficam suspensos das atividades da Liga pelo período de um ano.

Art.13º - A equipe que se recusar a continuar um jogo, o árbitro deverá aguardar 15 minutos para que a mesma esteja dentro de campo para a continuidade do jogo se isto não acontecer o jogo será dado por encerrado por abandono de campo da equipe, sendo a equipe considerada vencida marcando se os pontos para a equipe adversária, sofrendo ainda as punições determinadas pela Comissão Disciplinar.

Art. 14º - No caso do não comparecimento da equipe de arbitragem, o jogo fica adiado para outra data a ser marcada pela Liga.

Art. 15º - Ao clube mandante caberão as seguintes obrigatiedades:

- a) Apresentar o seu campo no dia do jogo, devidamente marcado, grama aparada, bandeirinha de escanteio nos devidos lugares.
- b) Ter no local mesa e cadeira em condições para o representante do Presidente da Liga.
- c) Apresentar duas bolas em condição de jogo, a critério do árbitro. Na partida final cada equipe deverá apresentar uma bola para o jogo, em condição de jogo.
- d) As redes deverão estar colocadas antes do jogo para a devida inspeção do árbitro.
- e) Apresentar ao representante da Liga, a cópia do ofício de solicitação do policiamento com o devido visto do recebimento pela autoridade policial.
- f) Auxiliar na retirada de elementos que estejam perturbando a ordem ou pronunciando palavras que ofendam a moral do público e outros.

- g) Efetuar o pagamento da taxa de arbitragem e deslocamento antes do início do jogo ao representante.
- h) Providenciar o pagamento da taxa de inscrição da equipe de R\$ 500,00 junto a Liga.

Art. 16º - Um jogo só poderá ser suspenso quando:

- a) Houver conflito grave que afete a sua continuidade.
- b) Faltar Garantias positivas.
- c) Mau estado do campo, que torne o jogo impraticável.
- d) Morte de autoridades ou outros imprevistos considerados.

Art. 17º - Durante uma partida só poderão permanecer no recinto de jogo, as pessoas abaixo relacionadas;

- a) Representantes da Presidência da Liga e autoridades em serviço.
- b) Radialistas. Jornalistas e fotógrafos em serviço devidamente credenciados

Parágrafo 1º - O árbitro ou o representante são suficientes para retirar de campo de jogo ou do recinto, qualquer pessoa que esteja sendo prejudicial ao jogo, devendo se for o caso paralisar o jogo e acionar o policiamento. O árbitro ou o representante solicitará aos diretores das equipes que tomem providências necessárias fazendo cumprir o art. 15º deste regulamento.

## **CATÍTULO IV DOS ÁRBITROS**

Art. 18º - Antes do início do jogo, o árbitro deverá observar as condições gerais do campo, verificando se houve a solicitação do policiamento.

Art. 19º - O árbitro que deixar de atender a sua escalação, sem motivo justificável, sofrerá as sanções previstas em lei e na reincidência, ficará a cargo da Comissão de Árbitros a sua escalação ou não na seqüência do campeonato. A equipe de arbitragem deverá estar no estádio local do jogo com 30 minutos de antecedência do horário marcado do jogo.

Art. 20º - Para o campeonato prevalecerá à seguinte tabela de remuneração dos árbitros, assistentes, representante e locomoção:

Taxa de arbitragem será de R\$ 440,00, sendo que cada equipe deverá pagar R\$ 220,00 por jogo.

A taxa de locomoção da arbitragem para os Clubes fora da Sede da Liga será:

A.A. Pinho de Baixo – R\$ 30,00

Atlético Reboucense e Clube Atlético Teixeiraçoareense, (Guamirim) – R\$ 50,00

Independente E.C. e Transportes Dussanoski – R\$ 70,00

Art. 21º - Quando houver impugnação de árbitros, este ficará impedido de trabalhar em jogos do clube impugnante, que terá de apresentar provas dos fatos que provoquem a solicitação de impugnação, para que se determine a abertura de inquérito. Se provada a culpa do árbitro impugnado, a sua continuidade no quadro de árbitros ficará a cargo da Comissão de árbitros. Se provada a inocência do árbitro, o clube solicitante perderá o direito de fazer novas impugnações.

## **CAPÍTULO V DOS DELEGADOS DA PRESIDÊNCIA**

Art. 22º - Caberá a Liga promover reuniões com elementos indicados para delegados da Presidência, no sentido de dar-lhes todas as orientações.

Parágrafo único: A Liga é competente para designar seus delegados nos jogos cuja escolha recaia em pessoas de reconhecida idoneidade moral, bem como, cancelar nomes de pessoas indicadas para tal função.

Art. 23º – O delegado (representante), que deixar de atender a sua escala será considerado pessoa não apta ao exercício da função, ficando a sua escalação a critério do Presidente da Liga.

Art. 24º – São deveres do Delegado (representante).

- a) Resolver no exercício de suas funções, todos os problemas para o bom andamento de uma partida.
- b) Providenciar o preenchimento da súmula e demais relatórios que lhe pertença.
- c) Preencher o seu relatório.
- d) Alertar o árbitro através do assistente o término do jogo ou qualquer outra irregularidade que aconteça, se necessário.
- e) Conferir a documentação dos atletas (RG ou outro documento com foto), caso algum atleta não apresentar documento, relatar para que sejam tomadas as medidas cabíveis.
- f) Entregar a súmula do jogo e demais relatórios até as 11:00 horas do primeiro dia útil após o jogo na sede da Liga e após o final do jogo deverá o mais breve possível repassar o resultado ao secretário da Liga via telefone, Whatsap ou mensagem.

Art. 25º - O delegado da Presidência não poderá influenciar nas decisões do árbitro, bem como na feitura do seu relatório.

## **CAPÍTULO VI DOS ATLETAS**

Art. 26º - Só poderão participar do jogo atletas devidamente inscritos na Ficha de inscrição da Liga Iratiense de Futebol. A Liga Iratiense de Futebol é competente para não aceitar inscrições de atletas que estejam em desacordo com as exigências da legislação desportiva. Não serão aceito inscrições de atletas que estiverem cumprindo suspensão por agressão a árbitros da ARAÍ.

Art. 27º - As inscrições de atletas encerrar-se-ão ao final do primeiro jogo de cada equipe na primeira Fase, sendo permitida a inscrição de no máximo 30 atletas por equipe.

Parágrafo único: O clube que incluir atletas sem condições de jogo, no sentido de favorecer ou não o adversário sofrerá as punições previstas em lei e o atleta terá sua condição de jogo cassada e suspenso das atividades da Liga pelo período de um ano.

Para participar do jogo o atleta através do dirigente da equipe deve apresentar ao delegado do jogo a RG ou outro documento com foto antes do início do jogo, caso isto não aconteça o atleta que participar do jogo será relatado pelo delegado ou representante, e a equipe deve perder os pontos ganhos no jogo e se acaso for derrotada no jogo perderá três pontos na tabela de classificação. A equipe adversária em caso de derrota no jogo não ganhará os pontos do mesmo.

## **CAPÍTULO VII**

### **DAS NORMAS A SEREM OBEDECIDAS PELOS ÁRBITROS**

Art. 28º - É proibido ao árbitro e assistentes permanecerem no vestiário dos jogadores, ou deles se utilizarem para troca de uniforme, sob pena de sofrerem impugnações e darem motivos suficientes para o clube impugnante ter ganho de causa por qualquer motivo ocorrido.

Art. 29º - Ao término de cada tempo de jogo, os árbitros e assistentes deverão permanecer na mesa junto com o delegado, evitando todas as formas debates com diretores ou atletas das equipes.

Art. 30º - Os assistentes quando tiverem problemas com torcedores ou dirigentes das equipes devem solicitar ao árbitro para que tomem as devidas medidas cabíveis.

Art. 31º - O árbitro e seus assistentes deverão estar de pleno conhecimento das sanções que lhes poderão ser impostas pela Comissão Disciplinar, de acordo com o CBJD.

Art 32º - Comparecer ao local do jogo sempre com antecedência de 30 minutos do horário marcado.

Entregar o seu relatório na sede da Liga até as 17:00 horas do primeiro dia útil após a jogo.

## **CAPÍTULO VIII**

### **DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**

Art 33º - A taxa de inscrição por equipe para participar do campeonato será de R\$ 500,00.

Art 34º - As equipes finalistas da competição serão cabeças de chave na próxima edição.

Art 35º - Em caso de coincidir de haver dois jogos a serem marcados para o mesmo Estádio e no mesmo dia, para se saber a ordem dos jogos vai se somar os pontos na classificação das duas equipes e aquelas que somarem maior número de pontos faram o segundo jogo da rodada.

Art 36º - Caso as cores dos uniformes venham atrapalhar a arbitragem ou mesmo aos atletas, a equipe mandante do jogo deverá fazer a troca. Na partida final onde não haverá mando de jogo, se fará um sorteio, para saber qual equipe deverá trocar o uniforme, tendo um prazo máximo de 15 minutos para isto.

Art. 37º - As equipes participantes serão responsáveis pelos danos causados por seus atletas, diretores e torcedores em bens públicos e particulares.

Art. 38º - Este regulamento não poderá ser alterado quanto ao que foi definido em arbitral pelos dirigentes dos clubes e a Liga Iratiense de Futebol, inclusive em matérias a ela afetadas, no que se refere aos assuntos de sua competência.

Art. 39º - Os casos omissos desde regulamento serão apreciados e resolvidos pela Presidência e Diretores da Liga Iratiense de Futebol.

Regulamento elaborado e aprovado em arbitral realizado no dia 23 de janeiro de 2019.



# LIGA IRATIENSE DE FUTEBOL

Rua da Liberdade, 838  
CNPJ (MF) 75.958.827/0001-01 - Irati - PR

## **7º COPA JORNAL FOLHA DE IRATI / CONSTRUTORA DERBLI / MARMORÁRIA DECORVIS 2019**

### **TABELA DA PRIMEIRA FASE.**

#### **GRUPO "A"**

##### **1ª RODADA DIA: 17/02/2019**

###### **JOGO**

ATLÉTICO REBOUCENSE	X	CLUBE ATLÉTICO TEIXEIRASSOARENSE
ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA ALVORADINHA	X	ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA PINHO DE BAIXO

##### **2ª RODADA DIA: 24/02/2019**

###### **JOGO**

CLUBE ATLÉTICO TEIXEIRASSOARENSE	X	ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA ALVORADINHA
ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA PINHO DE BAIXO	X	ATLÉTICO REBOUCENSE

##### **3ª RODADA DIA: 10/03/2019**

###### **JOGO**

ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA PINHO DE BAIXO	X	CLUBE ATLÉTICO TEIXEIRASSOARENSE
ATLÉTICO REBOUCENSE	X	ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA ALVORADINHA

#### **GRUPO "B"**

##### **1ª RODADA DIA: 17/02/2019**

###### **JOGO**

INDEPENDENTE ESPORTE CLUBE	X	FALCÃO NHAPINDAZAL
PENA SPORTS/WISA INFORMÁTICA	X	TRANSPORTES DUSSANOSKI

##### **2ª RODADA DIA: 24/02/2019**

###### **JOGO**

FALCÃO NHAPINDAZAL	X	PENA SPORTS/WISA INFORMÁTICA
TRANSPORTES DUSSANOSKI	X	INDEPENDENTE ESPORTE CLUBE

##### **3ª RODADA DIA: 10/03/2019**

###### **JOGO**

TRANSPORTES DUSSANOSKI	X	FALCÃO NHAPINDAZAL
INDEPENDENTE ESPORTE CLUBE	X	PENA SPORTS/WISA INFORMÁTICA